



## Code d'éthique de l'entraîneur

Équipe de compétition locale et élite A, AA et AAA

### Le présent Code d'éthique vient appuyer le principe de l'esprit sportif

---

Le principe de l'esprit sportif c'est :

- D'abord et avant tout un code d'honneur à respecter.
  - Observer strictement tous les règlements et ne jamais chercher à enfreindre délibérément un règlement.
  - Respecter les officiels et les arbitres. La présence d'officiels et d'arbitres est essentielle à la tenue de toute compétition. L'arbitre a un rôle difficile et ingrat à jouer, il mérite entièrement le respect de tous.
  - Accepter toutes les décisions de l'arbitre. Ne jamais mettre en doute sa compétence ou son intégrité.
  - Reconnaître dignement l'adversaire dans la défaite.
  - Accepter la victoire avec modestie et ne jamais ridiculiser l'adversaire.
  - Savoir reconnaître les bons coups et les bonnes performances de l'adversaire.
  - Compter uniquement sur son talent et ses habiletés pour obtenir la victoire. Refuser de gagner par des moyens illégaux et par la tricherie.
  - Garder sa dignité en toute circonstance et démontrer que l'on a la maîtrise de soi. Refuser que la violence physique ou verbale prenne le dessus sur soi. Donner le bon exemple en tout temps.
- 

## Rôle et tâches de l'entraîneur

Pour le Club de Soccer Haut-Richelieu, le rôle de chaque entraîneur revêt une importance de premier plan. L'encadrement d'une équipe de soccer est une grande responsabilité. Le travail demandé est exigeant mais essentiel. En tant qu'animateur et éducateur, l'entraîneur doit être très conscient de l'impact qu'il a sur chacun de ses joueurs.

### Communication avec les joueurs et les parents

- Avant le début de la saison, l'entraîneur doit tenir une rencontre avec tous les joueurs et les parents. À cette réunion, l'entraîneur doit faire part de la vision et de la mission du Club et de ses attentes vis-à-vis les joueurs et l'équipe.
- L'entraîneur ne doit pas établir de barrières entre lui et les parents. Il doit être le plus disponible et le plus ouvert possible. Il appartient à l'entraîneur de régler directement avec les parents tout problème relatif au jeu proprement dit.
- Les discussions entre l'entraîneur et le parent ne doivent jamais avoir lieu sur le terrain et encore moins en présence d'un joueur. L'entraîneur doit accepter qu'il est normal pour un parent de prendre parti pour son enfant.

**Note :** Pour les équipes de niveau élite, les questions administratives de l'équipe sont sous la responsabilité du gérant de l'équipe. L'entraîneur de niveau élite doit présenter l'horaire et les différents événements auxquels l'équipe prendra part aux joueurs et aux parents/tuteurs des joueurs.



## Discipline

- L'entraîneur doit éviter les confrontations avec ses joueurs. Mettre un joueur à l'écart en lui demandant d'exécuter des jongleries s'avère plus efficace que d'effectuer des tours de terrain au pas de course. L'entraîneur ne doit jamais humilier un joueur devant ses coéquipiers. Le renforcement positif est le meilleur moyen pour motiver les joueurs.
- Si vous souhaitez adresser un reproche à un joueur, faites-le selon l'approche dite sandwich, c'est à dire énoncer un élément positif, suivi d'un élément négatif pour conclure avec un élément positif (positif-négatif-positif).
- L'entraîneur doit connaître le « Code d'éthique du joueur et du parent » et s'assurer que celui-ci est signé par tous les joueurs ainsi que leurs parents. Par cette signature, les joueurs et les parents s'engagent à respecter toutes les règles qui y sont écrites et sont conscients des sanctions qui peuvent résulter de tout manquement à ces règles.
- Certaines situations peuvent obliger l'entraîneur à sanctionner un joueur ou un parent. Dans un premier temps la mesure disciplinaire à prendre (indépendamment de la sévérité de la faute commise) est un avertissement verbal. Pour les manquements subséquents ou dans le cas d'une faute plus grave, (ex.: abus de type physique, sexuel ou racial, consommation ou possession de substances non-permises, enfreindre de façon répétée les lois du jeu), des sanctions plus sévères seront déterminées avec la direction technique, le directeur des opérations sportives et le vice-président technique du Club.

### Sanctions pour le joueur :

- Avertissement verbal
- Réduction du temps de jeu
- Suspension temporaire
- Expulsion de l'équipe

### Sanctions pour le parent/tuteur :

- Avertissement verbal par l'entraîneur
- Avis écrit par le comité de discipline du Club
- Interdiction au parent/tuteur visé d'assister aux matchs et aux entraînements
- Expulsion du joueur de l'équipe

## Tenue vestimentaire

- L'image de l'entraîneur est importante et sa tenue vestimentaire contribue à cette image. En effet, il sera très difficile pour un athlète de prendre au sérieux un entraîneur qui donne un entraînement en jeans ou en sandales. Nous demandons aux entraîneurs de porter le chandail du Club qui vous est remis en début de saison. Le port de souliers de soccer est obligatoire.

## Les séances d'entraînement

L'entraînement est l'élément le plus important dans le développement du joueur de soccer et ce, qu'il s'agisse d'équipe évoluant au niveau élite ou locale. Les joueurs doivent pouvoir acquérir une certaine formation technique et tactique pour rendre leur jeu plus intéressant.

- Les équipes de niveau locale sont encouragées à effectuer des séances d'entraînement et ce, même si le calendrier de ces équipes ne prévoit pas de période fixe pour le faire.
- Planifiez votre entraînement sur papier. Arrivez de 10 à 15 minutes avant l'entraînement.
- Si un joueur a besoin d'une aide particulière offrez de travailler avec lui avant ou après l'entraînement.
- Chaque séance doit avoir un thème et porter sur une ou deux habiletés. Elle doit suivre une séquence : la technique de base, les habiletés reliées au match et les conditions réelles de match. Les mini-matches à effectifs réduits doivent être d'une durée maximale de 20 à 30 minutes pour une séance de 90 minutes et doivent être lié au thème de la séance.

### Niveau élite :

- Les équipes de niveau élite s'entraînent généralement deux fois par semaine pour une période variant de 60 à 90 minutes. Ce temps doit être utilisé pour développer et pratiquer les habiletés, il ne doit pas être utilisé uniquement pour tenir des matchs.
- Une absence à un entraînement, motivée ou non, peut mener à une réduction du temps de jeu durant les matchs à venir.



## Préparation d'avant-match

- L'un des principaux objectifs d'une saison est la performance optimale de l'équipe en situation de match. Il est ainsi primordial pour une équipe de bénéficier d'une bonne préparation d'avant-match.
- L'entraîneur doit assurer le contrôle de la santé et sécurité des lieux pour les joueurs et vérifier les conditions du terrain.
- Tous les joueurs doivent arriver de 15 à 60 minutes avant le match. Faites en sorte que durant l'échauffement d'avant-match, les joueurs pensent en équipe, agissent en équipe, forment une équipe et jouent en équipe.
- La période d'échauffement et d'activation doit être une priorité et doit comprendre une routine bien établie. Laissez à vos joueurs la responsabilité de cette routine.
- Établissez une discipline en commençant par la base, soit la tenue vestimentaire : gilet dans les culottes, bas relevés.
- Donnez un nombre limité de consignes de jeu simples à exécuter durant le match (maximum 3).
- Annoncez votre alignement avant le coup d'envoi. Faites en sorte que les joueurs soient concentrés sur le match qui va débiter. Essayez de parler brièvement avec chaque joueur avant le match.
- Assurez-vous d'avoir sous la main suffisamment d'eau et de glace.
- Sachez quoi faire en cas d'urgence et assurez-vous d'avoir une trousse de premiers soins complète ainsi que les numéros de téléphone en cas d'urgence.

## Pendant le match

- Le temps de jeu lors des matchs est à la discrétion de l'entraîneur et dépend des facteurs suivants : effort, assiduité, performance à l'entraînement, état physique, discipline, attitude et selon certaines situations extraordinaires. **Tout étant égal par ailleurs, le joueur a le droit à un temps de jeu équitable et des chances égales de se faire valoir\***.
- L'entraîneur doit limiter ses instructions sur les lignes de côté. L'entraîneur doit être positif dans les remarques qu'il adresse aux joueurs durant le match.
- L'entraîneur doit s'assurer que chaque remplaçant connaît sa position et ce qu'il est attendu de lui une fois sur le terrain. Cette information doit être donnée au remplaçant bien à l'avance, afin qu'il puisse se préparer mentalement. On doit aussi lui donner du temps pour qu'il puisse s'échauffer convenablement.
- Seuls les entraîneurs et les joueurs sont admis dans la surface technique (au banc de joueurs).

\* Ne s'applique pas aux équipes U-13 AA Espoir, aux équipes de niveau AA en quête d'un accès à la LSEQ ainsi qu'aux équipes de niveau AAA.

### Par ailleurs l'entraîneur doit :

- Contrôler ses émotions. Il ne doit pas se faire remarquer par ses critiques envers les joueurs et les arbitres.
- Éviter toute altercation verbale avec l'autre équipe.
- Éviter, dans tous les cas, tout comportement abusif, qu'il soit verbal ou physique. Le Club ne tolère pas une conduite jugée nuisible au sport, aux participants et à la communauté (ex: vulgarité, harcèlement de l'arbitre, violence ou menace de violence, etc.)
- Faire preuve d'esprit sportif, en particulier pour ceux qui sont assis sur le banc avec lui.
- Utiliser son influence pour prévenir les écarts de conduite ou de comportement y incluant ceux qui pourraient mener à une blessure à un joueur ou à un arbitre.
- Toujours présenter une attitude de respect envers les arbitres. Sur le terrain, l'arbitre est l'autorité et par conséquent il est souvent la cible de critiques. La tâche de l'arbitre est difficile et ingrate. Tous les arbitres sont humains et font des erreurs. Dans le cas où un entraîneur croit que son équipe a été traitée injustement ou qu'un arbitre n'était pas qualifié, il fait une inscription sur la feuille de match.
- L'entraîneur est aussi responsable des supporters de l'équipe. Aucune conduite de la part d'un spectateur ne doit perturber ou influencer un match. Cependant, le Club ne s'attend pas à ce que l'entraîneur joue le rôle de policier sur les lignes de côté.



## À la mi-temps

- Sachez ce que vous allez dire. Soyez bref et clair en essayant de mettre l'emphasis sur l'offensive et la défensive, pour le soccer à 7, et sur les trois tiers de terrain, défensif, milieu et offensif, pour le soccer à 11.

## À la fin du match

- Avant tout, l'entraîneur et les joueurs félicitent l'équipe adverse et ce, peu importe le résultat du match, en procédant à un échange de poignée de main, le gardien de but en premier. Ils doivent aussi échanger une poignée de main avec les arbitres. Peu après, l'entraîneur parle brièvement aux joueurs, hors la présence des parents, et laisse toujours ses joueurs sur une note positive. Il garde ses critiques pour la prochaine séance d'entraînement.
- L'entraîneur s'assure que ses joueurs effectuent une routine de retour au calme (cool-down) qui peut inclure une récupération active (jogging léger), des étirements, de la cryothérapie (application de glace) et le massage. Il rappelle aux joueurs l'importance de bien s'hydrater.

## Les tournois

- Les entraîneurs sont responsables des joueurs tout au long du tournoi (vestiaire, dortoir, douches, etc.) Les joueurs et les entraîneurs passeront tout le tournoi ensemble. En plus de favoriser l'esprit d'équipe, l'équipe d'encadrement a l'occasion d'exercer un contrôle sur les différents éléments pouvant améliorer l'expérience et la performance de l'équipe, comme le sommeil, l'alimentation et les activités diverses de l'équipe.
- L'entraîneur planifie, avant le tournoi, l'ensemble des activités de l'équipe: repas, sommeil, échauffement d'avant-match, match, etc. Il prépare l'équipement dont il a besoin dont la glace pour l'ensemble du tournoi, de même qu'une trousse de premiers soins complète. Plus vous progressez dans le tournoi, plus les risques de blessures augmentent en raison de la fatigue accumulée chez les joueurs.
- L'entraîneur et ses joueurs doivent être de dignes représentants du Club.

## Autres responsabilités

### L'entraîneur doit :

- Se rappeler que le jeu appartient aux enfants et non aux adultes, qu'il est l'entraîneur et non un joueur.
- Entraîner et éduquer les joueurs d'une manière positive, donner à ceux-ci la même opportunité de développer leurs habiletés, leur confiance et leur estime de soi.
- Concilier la nécessité de performer et le bien-être du joueur en faisant la promotion de l'importance et de la valeur de l'effort et de la performance plutôt que la victoire à tout prix.
- Se rappeler que lorsqu'ils portent les couleurs du Club, même en dehors des activités de soccer, le comportement de l'entraîneur et de son équipe ne doit pas nuire à l'image et à la réputation du Club.
- Pour sa protection, toujours être accompagné d'un autre entraîneur, du gérant ou d'un parent lorsqu'il est avec les joueurs dans les vestiaires, les douches ou le dortoir.
- S'engager à promouvoir la vision, la mission et les valeurs du Club et supporter les décisions du Club.
- S'engager à respecter les règlements et à approfondir ses connaissances du jeu.
- Démontrer son désir de progresser en suivant les stages et autres formations offertes par le Club et l'ARSRS.
- L'entraîneur est responsable du recrutement et de la détection de joueurs talentueux. L'objectif du Club d'atteindre le maximum de joueurs dans l'alignement est essentiel et vise à mettre en place une structure compétitive à tous les niveaux de jeu et ainsi favoriser le développement du plus grand nombre de joueurs.
- Toute demande de sur-classement de joueur doit être entérinée par le Comité technique du Club.
- L'entraîneur doit rédiger un rapport de fin de saison ainsi qu'un rapport d'évaluation de l'état d'entraînement pour chacun de ses joueurs. Ce dernier rapport sera remis au joueur et à ses parents.
- L'entraîneur est responsable de la destruction des fiches médicales des joueurs à la fin de la saison.



## Mesures disciplinaires

Le Club de soccer de soccer Haut-Richelieu souhaite offrir un service de qualité en fonction du déboursé engagé par ses membres. L'entraîneur a la responsabilité d'aviser de son absence à une activité. Il doit s'assurer de se faire remplacer par les personnes attirées soit :

- Assistant entraîneur
- Responsable de catégorie
- Directeur Technique

Certaines situations peuvent obliger la Direction Technique à sanctionner un entraîneur. Par exemple, absence aux formations continues et réunions, documents non signés, rapports non complétés, équipements perdus, feuilles de temps non complétées ou non conformes, etc. Dans un premier temps la mesure disciplinaire à prendre est un avertissement verbal. Pour les manquements subséquents ou dans le cas d'une faute plus grave des sanctions plus sévères seront déterminées avec la direction technique, le directeur général et le vice-président technique du Club.

### Sanctions pour l'entraîneur :

- Avertissement verbal
- Avis écrit du directeur technique du Club
- Avis écrit du directeur général du Club
- Licenciement ou congédiement

## Engagement

En tant qu'entraîneur du Club de Soccer du Haut-Richelieu je confirme avoir lu et compris le présent Code d'éthique de l'entraîneur. J'accepte les règles et les directives qui y sont écrites et je m'engage à les respecter.

\_\_\_\_\_  
Nom

\_\_\_\_\_  
Signature

\_\_\_\_\_  
Équipe

\_\_\_\_\_  
Date